CORSO
QUADRIENNALE
INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI
Articolazione: **ROBOTICA E INTELLIGENZA ARTIFICIALE**

PERCHÉ SCEGLIERLO

- Diploma in 4 anni
- Competenze pratiche e digitali
- Più collegamento nel mondo del lavoro
- Accesso diretto all'università e ai percorsi ITS

QUADRO ORARIO

DISCIPLINE	1°	2°	3°	4°
Lingua italiana	5	5	5	5
Storia	3	3	2	2
Lingua inglese	4	3	4*	4*
Lingua cinese	2*	2*	2*	2*
Geografia	1	–	–	–
Matematica	5	4	4	4
Complementi di matematica	–	–	1	1
Economia aziendale	–	1*	1*	1*
Diritto ed economia	2	2*	–	–
Chimica	3(1)	3(1)	–	–
Scienze della terra e Biologia	2	2	–	–
Fisica	2(1)	2*(1)	2*	1*
Tecnologie e tecnica di rappresentazione grafica	3(1)	3(1)	–	–
Tecnologie informatiche	3*(2)	–	–	–
Scienze e tecnologia applicate	2	1	–	–
Sistemi e reti	–	2(1)	5*(3)	5(3)
Tecnologia e progettazione del sistema	–	1	4(3)	5*(4)
Gestione progetto, organizzazione di impresa	–	–	1*	2*
Informatica	–	2*(1)	8*(4)	8*(5)
Telecomunicazioni	–	2*(1)	2(1)	2(2)
Scienze motorie	3	3	2	2
Religione	1	1	1	1
Totale ore settimanali	**37**	**37**	**37**	**37**

( ) tra parentesi le ore di laboratorio
*Lezioni interdisciplinari

IL DIPLOMA IN 4 ANNI

Compiti di realtà, competenze digitali e internazionalizzazione.

BIENNIO DIGITALE!

Ipad Apple fornito gratuitamente dalla scuola per la durata del biennio.

Utilizzo di libri di testo digitali ed applicazioni didattiche specifiche.

Didattica innovativa e interattiva.



Per informazioni e orientamento prenota un mini stage ogni sabato mattina!

orientamento@palmieriramponepolo.it

Via Carlo Stasi, 1 - Benevento

LICEO TECNOLOGICO
SALVATORE RAMPONE

ISTITUTO SUPERIORE
PALMIERI-RAMPONE-POLO

SEDE **RAMPONE**
LICEO TECNOLOGICO

INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI

CORSO QUADRIENNALE
INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI

AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING
SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI

GRAFICA E COMUNICAZIONE

Competenze oggi, più opportunità domani.

SETTORE INFORMATICO

Indirizzo: **INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI**

COSA FACCIAMO

- Linguaggi di programmazione
- Infrastrutture IT
- Sistemi e reti
- Sicurezza e privacy
- Multimedialità
- Hardware
- Progettazione di sistemi, app, web e IoT
- Sistemi industriali e robotica

COSA FARAI

Se scegli di lavorare

- Operatore Web
- Programmatore
- Tecnico di reti e sistemi
- Tecnico di sistemi hardware e software
- Progettista di soluzioni informatiche
- Tecnico per la gestione di sistemi e database
- Tecnico di robotica e automazione

DOPO IL DIPLOMA

Se scegli di continuare gli studi

- Informatica
- Ingegneria
- Scienze Statistiche
- Economia e Commercio
- Ingegneria Biomedica

QUADRO ORARIO

DISCIPLINE	Nuovo Ordinamento 1°	Nuovo Ordinamento 2°	Vecchio Ordinamento 3°	Vecchio Ordinamento 4°	Vecchio Ordinamento 5°
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua inglese	3	3	3	3	3
Storia	2	2	2	2	2
Geografia	1	-	-	-	-
Matematica	4	4	3	3	3
Diritto ed economia	2	2	-	-	-
Scienze Sperimentali	6	7	-	-	-
Informatica e Reti della Comunicazione	4	4	-	-	-
Tecnologie e tecniche di rapp. grafica	3(1)	3(1)	-	-	-
Tecnologie informatiche	3(2)	-	-	-	-
Sistemi e reti	-	-	4(2)	4(2)	4(3)
Tecnologie e progett. di sistemi inf. di telecom.	-	-	3(1)	3(2)	4(3)
Gestione progetto, organizzazione impresa	-	-	-	-	3
Informatica	-	-	-	-	4(1)
Telecomunicazioni	-	-	6(3)	6(3)	6(4)
Scienze e tecnologie applicate	-	3	-	-	-
Complementi di matematica	-	-	1	1	-
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione o attività alternative	1	1	1	1	1
Totale ore settimanali	**35**	**35**	**29**	**29**	**36**

( ) tra parentesi le ore di laboratorio

SETTORE GRAFICO

Indirizzo: **GRAFICA E COMUNICAZIONE**

COSA FACCIAMO

- Comunicazione visiva e stampa
- Grafica e design
- Campagne promozionali
- Progettazione multimediale
- Fotografia e video
- Tecniche di fotoritocco e montaggio
- Web, social media e digital publishing
- Tecniche di stampa e allestimento

COSA FARAI

Se scegli di lavorare

- Grafico pubblicitario
- Fotografo
- Esperto di comunicazione e copywriting
- Progettista multimediale (web, social, video)
- Addetto alla pre-produzione grafica e stampa
- Organizzatore di eventi e campagne
- Web designer
- Video editor
- Art director junior

DOPO IL DIPLOMA

Se scegli di continuare gli studi

- Architettura
- Scienze della Comunicazione
- Interior Design
- Sociologia e Psicologia
- Giornalismo e nuovi media
- Grafica e Design
- Accademia delle Belle Arti

QUADRO ORARIO

DISCIPLINE	Nuovo Ordinamento 1°	Nuovo Ordinamento 2°	Vecchio Ordinamento 3°	Vecchio Ordinamento 4°	Vecchio Ordinamento 5°
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua inglese	3	3	3	3	3
Storia	2	2	2	2	2
Geografia	1	-	-	-	-
Matematica	4	4	3	3	3
Diritto ed economia	2	2	-	-	-
Scienze sperimentali	7	6	-	-	-
Tecnologie e tecniche di rappr. grafica	3(1)	3(1)	-	-	-
Teoria e tecniche della Comunicazione	-	2	2	3	-
Tecnologie informatiche	3(2)	-	-	-	-
Scienze e tecnologie applicate	-	3	-	-	-
Progettazione multimediale	-	-	4(2)	3(2)	4(2)
Tecnologie dei processi di produzione	-	-	4(2)	4(3)	3(2)
Organiz. e gestione dei processi produttivi	-	-	-	-	4(1)
Laboratori tecnici digitali	3	3	6(4)	6(4)	6(5)
Complementi di matematica			1	1	-
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione o attività alternative	1	1	1	1	1
Totale ore settimanali	**35**	**35**	**30**	**29**	**33**

( ) tra parentesi le ore di laboratorio

SETTORE ECONOMICO

Indirizzo: **AMMINISTRAZIONE, FINANZA E MARKETING**

COSA FACCIAMO

- Contabilità aziendale
- Analisi di bilancio e reporting
- Sistemi informativi aziendali
- Marketing e strategie commerciali
- Economia e diritto
- Gestione delle risorse aziendali
- Educazione finanziaria

COSA FARAI

Se scegli di lavorare

- Impiegato amministrativo
- Addetto alla contabilità e al bilancio
- Addetto alle vendite e al marketing
- Gestione di siti e-commerce
- Consulente aziendale
- Gestione di risorse e processi organizzativi
- Esperto di sistemi informativi aziendali
- Tecnico per la promozione finanziaria

DOPO IL DIPLOMA

Se scegli di continuare gli studi

- Economia e Management
- Business e Amministrazione
- Scienze giuridiche
- Giurisprudenza
- Economia e commercio
- Economia bancaria e finanziaria
- Scienze statistiche

QUADRO ORARIO

DISCIPLINE	Nuovo Ordinamento 1°	Nuovo Ordinamento 2°	Vecchio Ordinamento 3°	Vecchio Ordinamento 4°	Vecchio Ordinamento 5°
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua inglese	3	3	3	3	3
Storia	2	2	2	2	2
Matematica	4	4	3	3	3
Diritto ed economia	2	2	-	-	-
Scienze sperimentali	6	6	-	-	-
Geografia economica	3	3	-	-	-
Informatica	2	2	4(2)	5(2)	5(2)
Seconda lingua comunitaria (Francese)	3	3	3	-	-
Economia aziendale	2	2	4(1)	7(1)	7(1)
Diritto	-	-	3	3	2
Economia politica	-	-	3	2	2
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione o attività alternative	1	1	1	1	1
Totale ore settimanali	**34**	**34**	**32**	**32**	**32**

( ) tra parentesi le ore di laboratorio